



Federico Pisapia

Città: Milano (Mi)

Cellulare: +39 349 830 9248

Email: pisapia.federico@outlook.it

LinkedIn: linkedin.com/in/federicopisapia

GitHub: github.com/FPisapia

Itch.io: fpisapia.itch.io

PROFILO

Appassionato di informatica, intelligenza artificiale e sviluppo software.

Ho esperienza nello sviluppo full-stack con tecnologie moderne e ho lavorato in ambienti agili con ritmi di sviluppo serrati, gestendo progetti complessi anche sotto pressione. Sono curioso e motivato, con una forte propensione a sperimentare nuove tecnologie e migliorare continuamente le mie competenze.

ISTRUZIONE

- **Laurea Triennale in Informatica**

Università degli Studi di Milano-Bicocca, Milano
2016 - 2020

- **Laurea Magistrale in Informatica**

Università degli Studi di Milano-Bicocca, Milano
Votazione: 107/110
2020 - 2024

COMPETENZE

- **Lingue**

Italiano, Inglese intermedio (B2)

- **Linguaggi di Programmazione**

Java, JavaScript, TypeScript, Dart, C#, Python

- **Framework e Tecnologie**

Java Spring Boot, React, Next.js, Flutter, Docker, Firebase, Unity, Git

- **Database**

Oracle, Firebase, MongoDB

CERTIFICAZIONI

- **AWS Solutions Architect Associate (SAA-C03)**

ESPERIENZA PROFESSIONALE

Oncode — Consulenza per sviluppo software

- **Sviluppatore Full-Stack**

Aprile 2023 - Presente

Sviluppo end-to-end di un'applicazione web per il settore dei pagamenti, con riprogettazione dell'architettura frontend e backend. Introduzione di test unitari ed end-to-end per garantire stabilità e scalabilità. Collaborazione con team interni su diversi servizi aziendali.

Tecnologie: React, Java Spring Boot, Jest, Cypress, Java, Oracle

- **Sviluppatore Front-End**

Maggio 2022 - Maggio 2023

Progettazione e sviluppo di interfacce web per un servizio internazionale di elettrodomestici, a partire da specifiche di design. Ottimizzazione dell'esperienza utente con soluzioni fluide e responsive su diversi dispositivi.

Tecnologie: PHP, JavaScript, HTML, CSS

PROGETTI PERSONALI

- **Progetto Unity AI**

Sperimentazione con Unity ML-Agents per l'addestramento di agenti basati su AI per simulazioni di movimento e comportamento.

Curriculum-Based RL for Pedestrian Simulation: Sensitivity Analysis and Hyperparameter Exploration
Unity ML-Agents, Python

- **Game jam**

Partecipazione regolare a game jam con sviluppo di videogiochi in tempi ristretti (24-48 ore). Progetti disponibili sul profilo Itch.io.

Unity